Errores de programadores Noveles

Nombrar mal las variables. Usaremos nombres intuitivos:

VAR CONTADOR = 0

No usar letras sueltas.

Variables temporales: temp o tmp /// No usar foo o fobar

Usar comentarios para explicar la función del código// No usar comentarios obvios

Usar tabulaciones

Usar las guías de estilos

Usar copias de seguridad // control de versiones // githud

Cuando hay un fallo usar un depurador// No “depurar” con lo que sale el resultado en consola (con el println, no)

Los arrays empiezan por la posición 0 // error off-by-one

Error overflow, darle un valor inferior o superior a un valor

Hay que tener en cuenta la memoria. La memoria no es infinita

1Gb = 1024MB

1MB = 1024KB

1KB = 1024B

1B